本編とふたつのDLCを完全収録してお求めやすい価格で登場

DARK SOULS® III

THE FIRE FADES™ EDITION

TAKE FREE



FROM SOFTWARE



終末へ向かう世界（ロスリック）で始まる“王殺し”の物語。

“最初の火”が生まれ、その力を絶やさんと代々火を継いできた“薪の王”たちの故郷が流れ着く地、ロスリック。プレイヤーは“火の無い灰”となり、かつての王たちを“殺す”ための戦いに足を踏み入れる。DARK SOULSシリーズの最後を飾る『DARK SOULS Ⅲ』のすべてを凝縮した決定版が送り出される。『DARK SOULS Ⅲ THE FIRE FADES EDITION（ダークソウルⅢ ザ ファイア フェーズ　エディション）』——世界を熱狂させたダークファンタジーRPGをその手で。

困難の先にある達成感

本シリーズは、一瞬たりとも気の抜けない強大な敵、死と隣り合わせのフィールド、幾度となく襲い来るトラップ……プレイヤーに“優しい”ゲームでは決してない。しかし、幾許かの挑戦を経て困難を乗り越えたときに訪れる壮絶な“達成感”は、凡百のタイトルでは決して味わえないものだ。

探索の果てにある発見

すべてのマップがシームレスに繋がっている、DARK SOULSの世界。目に見える景色のすべてが探索できるだけでなく、幾重にも重なった立体的な構造を持つマップでの緊張感溢れる探索には、道のりに見合う“発見”が必ず待っている。



マップ

冒険の舞台となるロスリックは、広大かつ複雑な構造で構成され、不死街や聖堂、地下墓など、プレイヤーの想像を超える多彩なシチュエーションでプレイヤーの来訪を待つ。



キャラクター

プレイヤーの分身たるキャラクターは容姿だけでなく、仔細に渡るパラメータまで自由にカスタマイズできる。戦士や傭兵、魔術師に聖職者など、自分のプレイスタイルに合わせて、自分だけの役回り(ロールプレイ)をこの世界で果たせるのだ。



敵

探索の途中で出会う敵との戦闘は、その動きを見極め、間合いをうかがい、戦略を考える。それは自らが持つ武器や魔法によっても大きく変わる。一瞬の迷いが死に繋がるという緊張感、強大な敵を打ち倒したときの達成感こそが、本作の醍醐味だ。



戦技

武器固有のアクションであり、攻撃にさらなる動作や効果を加える戦技は、戦闘における立ち回りに大きな影響を与える。多様な戦技を試して自分のプレイスタイルに合ったものを探すのも楽しさのひとつだ。

激しい風雪が道を遮る
白銀の世界で新たな探索を

“火の無い灰”の新たな物語を描く『DARK SOULS Ⅲ』大型追加ダウンロードコンテンツの第1弾、『ASHES OF ARIANDEL(アッシュズ オブ アリアンデル)』。雪と氷に包まれた寒風吹き荒ぶ絵画世界“アリアンデル”を舞台に、狂気に蝕まれる世界で新たなマップ、敵、そして武器と魔法がプレイヤーを待っている——。

第１弾ＤＬＣ

DARK SOULS Ⅲ
ASHES OF ARIANDEL™

DLC(ダウンロードコンテンツ)で拡大していく







『ASHES OF ARIANDEL』では、アリアンデルならではの新たな要素がふんだんに登場する。ロスリックで出会ったことのない異形の騎士。雪原に突如現れる遺跡と、一歩踏み外せば凍りついた谷底が待つ断崖。かつてアリアンデルに生まれた魔術師が残したという冷気を武器に纏わせる魔法、色の無い枯れた炎を纏わせた大剣——すべてが未知の世界で、体験したことのない驚きに満ちた旅が始まるのだ。

伝承に残る最果ての地で
謎に満ちた“最後”の冒険を

『DARK SOULS Ⅲ』大型追加ダウンロードコンテンツの第2弾として3月28日に配信される『THE RINGED CITY(ザ リングド シティ)』。伝承にある小人の街“輪の都”を舞台にした物語では、あらゆる時代、あらゆる場所の残骸がうず高く積み重ねられた吹き溜まりの果てで、混沌と脅威に満ちた冒険が描かれる。



第2弾DLC

DARK SOULS Ⅲ
THE RINGED CITY

『DARK SOULS Ⅲ』

本編発売後に配信されたふたつのダウンロードコンテンツが本作にはすべて収録。新たな冒険譚も余すことなく体験できる。







『DARK SOULS Ⅲ』最後のダウンロードコンテンツとなる『THE RINGED CITY』の舞台“輪の都”は、緑の植生に半ば覆われた遺跡のように見える街だ。“吹き溜まり”と呼ばれる地では新たな出会いがあり、混沌の炎から生まれたデーモンの生き残り、さまざまな異形のものたちと対峙する。そして、これまでに見たことのない多彩な武器や防具、そして魔法の数々――ここでも見知らぬ冒険が待っている。

他者との繋がりが シングルプレイを豊潤にする



非同期要素

緩い繋がりが冒険の助けに

同じ場所で戦う他プレイヤーの行動が浮かび上がる幻影、過去の死の間際を読み取れる血痕、誰かが残したメッセージと、同じ世界で旅するプレイヤーとのコミュニケーションを非同期で楽しめるのは、本作ならでは。それらの情報をどう役立てるのかは自分次第だ。



協力プレイ

共に闘い困難を突破せよ

サインを介することで霊体として召喚し、霊体を使った協力プレイが可能となる。探索で行き詰まったり、ひとりでは倒すことすら難しい敵と対峙したとき、霊体を呼び寄せることで困難を突破できるだろう。“合言葉”を使用すれば友人や知人とのマッチングも可能だ。



敵対プレイ

生命を懸けた侵入者との死闘

突如として侵入してくる“闇霊”。侵入されるプレイヤーにとっては大きな脅威となる敵対者だが、闇霊を倒すことができれば大きな報酬が得られる。お互いの命を懸けた緊張感溢れる対戦が熱い。

オンライン要素

過度なコミュニケーションを必要とせずに、他のプレイヤーたちと緩やかに繋がり、冒険を共有できる。協力や対戦なども、シングルプレイからシームレスに行うことが可能である。



誓約

世界で発見する“誓約”。それぞれのプレイヤーがさまざまな役回り(ロールプレイ)を果たすことで、単なる協力および敵対プレイが、より世界観に根付いたものへと昇華する。

オンラインでのロールプレイが深まる





特定の条件を満たした後に解放されるオンライン専用のPvPモード、不死の闘技。1対1の決闘、チームに分かれて制限時間内の撃破数を競う共闘など、専用のマップを舞台に、己のスキルが物を言う熾烈な対人戦を楽しめる。



不死の闘技

スキルが試される対人戦

DARK SOULSプレイヤーが語る！
『DARK SOULS Ⅲ』をオススメできる理由

最近のRPGに満足できない人はぜひ遊んでほしい
何度もトライすることになるかもしれないけれど、
いろいろ戦略を考えて挑戦して突破できたときは、
思わず叫んでしまうほどうれしいから。
（プレイ歴6年／『Ⅰ』より参戦）

『DARK SOULS Ⅲ』のおもしろさは、すでに証明済み。
まだプレイしていないのなら、それはもったいない。この機会に。
（プレイ歴3年／『Ⅱ』より参戦）

スピーディーでアグレッシブな剣戟アクションが楽しい。
戦技を試して得意な武器が見つかったら、
敵に挑みたくなってくる感じに。（プレイ歴1年／『Ⅲ』より参戦）

シリーズを遊んだ人から「難しい」とか「心がくじけそうになる」とか、
いろいろ聞きますが、それは本当。
でも、慣れてくるとそれがクセになるのだから不思議です。（プレイ歴1年／『Ⅲ』より参戦）

先へ進むための苦労よりも、先を見たい好奇心が勝つ。
これこそDARK SOULSシリーズの醍醐味というところを、
思う存分に味あわせてもらえる。（プレイ歴6年／『Ⅰ』より参戦）

オールインワンパッケージでこの値段なら、
ちょっと手を出してみるのもいいかと。
そのあとのプレイ時間を考えたら安いと思います。
（プレイ歴2年／『Ⅱ』より参戦）

高低差のある複雑な形のエリアだから、
オンラインの敵対プレイがヤバい。燃えます。（プレイ歴3年／『Ⅱ』より参戦）

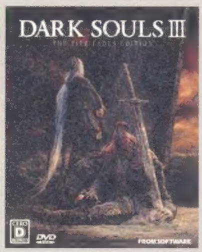
PlayStation 4／Xbox One／Windows対応

DARK SOULS Ⅲ THE FIRE FADES EDITION

（ダークソウルⅢ ザ ファイア フェーズ エディション）







2017年4月20日（木）
発売予定

価格
パッケージ版 ▶ 5,900円［税別］
ダウンロード版 ▶ 5,400円［税別］

攻略ガイド付きで初めてでも大丈夫！

初心者でも安心の、80ページにも及ぶ序盤攻略ガイドブック、ゲーム内すべてのBGMを収録したサウンドトラック（CD2枚組）、そして地図ポスターまで付いた豪華版が、お求めやすいスペシャルプライスで登場します！



数量限定特典付きパッケージ

ダークソウルⅢ
公式コンプリートガイドプロローグ
特製マップ&オリジナルサウンドトラック

公式サイト
http://www.darksouls.jp/

※数に限りがございます。 ※デザインは仮のものです。実際にものとは多少異なる場合があります。